

Legendas

PAINEL VITRINE FORMAS

012

Manual do Zé Carioca, 1974

papel

Editora Abril

Acervo particular

O "Manual do Zé Carioca", lançado pela Editora Abril para a Copa do Mundo de 1974, foi o primeiro almanaque de futebol de toda uma geração de crianças. Três anos antes, o sétimo volume de uma coleção iniciada pelo "Manual do Escoteiro-Mirim" teve como protagonista o papagaio brasileiro, criado por Walt Disney em 1942. Em 192 páginas, ele explicou a história do futebol e suas regras, apresentou os maiores craques da história, as pioneiras do futebol de mulheres e os principais clubes brasileiros, bem como um pequeno dicionário de gírias futebolísticas. O humor ficava por conta do time Brejeiros da Tijuca, capitaneado pelo próprio Zé Carioca.

018

Álbum de Figurinhas da Copa do Mundo FIFA Austrália-Nova Zelândia, 2023

papel

Panini

Acervo CRFB – Museu do Futebol

017

Álbum de Figurinhas da Copa do Mundo FIFA Qatar, 2022

papel

Panini

Acervo CRFB – Museu do Futebol

016

Álbum de Figurinhas da Copa do Mundo FIFA México, 1970

papel

fac-símile

Panini

Acervo CRFB – Museu do Futebol

As primeiras figurinhas de futebol no Brasil, batizadas de "As Balas Sportman", foram lançadas pela fábrica de confeitos "A Americana", em 1921. Essa mesma fábrica também assinou a famosa coleção "Balas Futebol", que circulou entre 1936 e 1958. Para a Copa do Mundo de 1950, um álbum especial com figurinhas dos jogadores das treze seleções saiu - veja que curioso! - depois que a competição já havia terminado, com a inesperada derrota do Brasil para o Uruguai.

A famosa editora italiana Panini entrou no negócio das figurinhas de futebol em 1961 e seu primeiro álbum de Copa foi lançado para o mundial de 1970, no México. Essa edição

é a única da Panini a trazer a figurinha de Pelé como integrante da Seleção Brasileira. A Panini chegou ao Brasil em 1989 numa parceria com a Editora Abril e o álbum da Copa de 1990 foi sua primeira produção no país.

Apesar da primeira edição oficial da Copa do Mundo de futebol de mulheres ter acontecido em 1991, o primeiro álbum da modalidade chegou às bancas somente em 2011.

91

Minitroféu da Copa do Mundo FIFA Brasil, 2014

metal

Acervo particular

089

Bola da Copa do Mundo FIFA África do Sul, 2010

couro

Acervo particular

021

Bola de Futebol Nações, 2002

borracha

Marushin

Acervo particular

112

Vuvuzela, 2023

plástico

Acervo particular

113

Caxirola da Copa do Mundo FIFA Brasil, 2014

plástico e material sintético

Criada pelo multi-artista Carlinhos Brown

Acervo particular

120

Miniatura de ônibus da Seleção Brasileira, s/d

plástico e material sintético

Acervo particular

121

Boneca Fofote Seleções do Mundo, 2014

plástico

Estrela

Acervo particular

111

Almanaque do Pelezinho n° 1, 2012

papel

Editora Abril

Acervo CRFB

118

Pelezinho Edição Especial: 50 anos de Pelé, 1990

papel

Editora Globo

Acervo CRFB

086a

Pelezinho Passatempos Divertidos n° 1, 2012

papel

Panini

Acervo particular

086b

Pelezinho Passatempos Divertidos n° 2, 2012

papel

Panini

Acervo particular

086c

Pelezinho Passatempos Divertidos n° 3, 2012

papel

Panini

Acervo particular

086d

Pelezinho Passatempos Divertidos n° 4, 2012

papel

Panini

Acervo particular

119

As Melhores Histórias do Pelezinho n° 14, 2014

papel

Panini

Acervo CRFB – Museu do Futebol

094

Cineshow Pelezinho, déc. 1970

plástico

Estrela

Acervo particular

085

Miniatura Pelezinho, déc. 1980

borracha

Estrela

Acervo particular

084

Boneco Pelé, 1958

poliresina

Estrela

Acervo particular

087

Jogo de Baralho Pelé - Comemorativo, 2014

papel couché

Copag

Acervo particular

Numa viagem de avião, que ninguém sabe precisar bem o ano, o craque Pelé encontrou o desenhista Maurício de Sousa. Surgiu ali a ideia de criar uma versão infantil de Pelé para as histórias em quadrinhos. Em outubro de 1976, o personagem Pelezinho fez sua estreia em tirinhas no jornal "Folha de S. Paulo". A turma foi toda inspirada em amigos de infância de Pelé, como Cana Braba, Teófilo, Frangão e Neusinha. Pelezinho ganhou seu próprio gibi em agosto de 1977, depois que o rei do futebol encerrou a carreira.

Nessa época, o personagem não tinha nariz e contava com um contorno rosado ao redor da boca, assim como outros personagens negros da Turma da Mônica. Com o passar do tempo e debates sobre *blackface*, Pelezinho ganhou um novo visual em 1990, nas comemorações dos 50 anos de Pelé e, em 2014, a Maurício de Sousa Produções divulgou um comunicado oficial explicando as mudanças no personagem infantil. A revista "Pelezinho" deixou de circular em 1982 e, depois disso, teve apenas edições especiais e almanaques. Maurício de Sousa lançaria ainda gibis com Ronaldinho Gaúcho e Neymar. Projetos com Maradona e Ronaldo Fenômeno não saíram do papel.

035

Mascote Tazuni, Copa do Mundo FIFA Austrália-Nova Zelândia, 2023

pelúcia

FIFA

Acervo particular

avance para a casa 2

025

Mascotes Ato, Kaz e Nik, Copa do Mundo FIFA Coreia do Sul-Japão, 2002

borracha

FIFA

Acervo particular

026

Mascote da Seleção Brasileira, s.d.

borracha

Mascote Mania

Acervo particular

027

Mascote Striker, Copa do Mundo FIFA Estados Unidos, 1994

borracha

Acervo particular

033

Mascote Zabivaka, Copa do Mundo FIFA Rússia, 2018

borracha e acrílico

Acervo particular

009

Mascote Fuleco, Copa do Mundo FIFA Brasil, 2014

tecido e vinil

Acervo particular

030

Mascote Footix, Copa do Mundo FIFA França, 1998

pelúcia

Acervo particular

031

Mascote Goleo, Copa do Mundo FIFA Alemanha, 2006

pelúcia

Acervo particular

032

Mascote Zakumi, Copa do Mundo FIFA África do Sul, 2010

pelúcia

Acervo particular

034

Mascote La'eeb, Copa do Mundo FIFA Qatar, 2022

pelúcia

Acervo particular

090

Furgão Naranjito, Copa do Mundo FIFA Espanha, 1982

metal

Corgi - Casa Britânica Ltda.

O leão Willie foi a primeira mascote de uma Copa do Mundo, apresentada em 1966, na Inglaterra. Desde então, as mascotes viraram um sucesso de vendas e licenciamentos para produção de pelúcias, gibis, programas de TV, embalagens de produtos e muitos brinquedos. Em 2002, Japão e Coreia do Sul sediaram a Copa do Mundo e foram escolhidas três mascotes: Ato, Kaz e Nik, alienígenas que representavam as boas energias do universo e eram conhecidos como Spheriks.

Em 2014, quando o Brasil foi o país-sede da Copa do Mundo, a mascote escolhida foi o tatu-bola-da-caatinga Fuleco, que aliava futebol e ecologia, segundo a FIFA. Seu nome foi escolhido numa votação que teve 1,7 milhão de participantes.

022

Boneco Eu Tô Maluco Brasil, déc. 2000

borracha

Acalanto

Acervo particular

023

Boneca Barbie Mini Jogadora de Futebol, 2019

borracha

Mattel

Acervo particular

024

Boneca Barbie Treinadora de Futebol, 2023

borracha e plástico

Mattel

Acervo particular

093

Miniatura Zebrinha, s.d.

madeira

Acervo particular

037

Boneco Cascão, 2016

látex

Latoy Brinquedos

Acervo particular

avance para a casa 3

038

Boneco Mickey Seleção Brasileira, s.d.

poliresina

Disney

Acervo particular

047

Boneco Mickey Jogador, s.d.

poliresina

Disney

Acervo particular

039

Boneco Lek Trek, 2016

poliresina

Sadia

Acervo particular

041

Boneco Patolino, 2014

poliresina

Warner Bros

Acervo particular

042

Boneco Marvin, O Marciano, 2014

poliresina

Warner Bros

Acervo particular

040

Boneco Taz, 2014

poliresina

Warner Bros

Acervo particular

043

Boneca Betty Boop, 2013

poliresina

Editora Salvat

Acervo particular

044

Boneca Smurfette, s.d.

poliresina

Peyo / IMPS - Sports

Acervo particular

045

Boneco Snoopy, 2002

poliresina

McDonald's

Acervo particular

046

Boneco M&M's Amarelo, 2015

plástico

Mars

Acervo particular

050

Minicraque Trio - Dunga, Ronaldo e Romário, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

051

Minicraque Anderson, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

052

Minicraque André Cruz, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

053

Minicraque Carlos Germano, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

054

Minicraque César Sampaio, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

055

Minicraque Cléber, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

056

Minicraque Christian, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

057

Minicraque Denilson, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

058

Minicraque Djalminha, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

059

Minicraque Dodô, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

060

Minicraque Donizetti, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

061

Minicraque Edmundo, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

062

Minicraque Gonçalves, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

063

Minicraque Juninho Paulista, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

064

Minicraque Júnior Baiano, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

065

Minicraque Mauro Silva, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

066

Minicraque Oséas, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

067

Minicraque Renato Gaúcho, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

068

Minicraque Rivaldo, 1998

poliresina

Coca-Cola Acervo particular

069

Minicraque Romário, 1998

poliresina

Coca-Cola Acervo particular

070

Minicraque Rodrigo Fabri, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

071

Minicraque Taffarel, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

072

Minicraque Zé Maria, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

073

Minicraque Zé Roberto, 1998

poliresina

Coca-Cola

Acervo particular

As miniaturas de jogadores de futebol foram criadas em 1994 por uma empresa inglesa. No Brasil, no entanto, viraram peças cobiçadas apenas na Copa de 1998, quando a Coca-Cola lançou os seus "minicraques", com 25 bonecos de jogadores "regulares" e 1 exclusivo, trocados por tampinhas ou anéis das latinhas de refrigerante. O desejadíssimo trio especial contava com Dunga, Ronaldo Fenômeno e Romário. Enquanto Dunga e Romário estavam entre os 25 "regulares", Ronaldo só "saía" no trio, sendo seu boneco o mais cobiçado. A grande curiosidade é que, dos 26 jogadores representados, apenas 12 foram convocados pelo técnico Zagallo para a competição disputada na França.

114

Funko Pop Marta, 2023

biscuit

Produzido especialmente para a exposição

115

Funko Pop Neymar, 2023

vinil

Funko Inc.

Acervo particular

ÁREA CHICO BUARQUE

095

Jogo Ludopédio, 1977

papel e plástico

Grow

Acervo particular

avance para a casa 6

Você sabia que o cantor e compositor Chico Buarque é apaixonado por futebol?

Torcedor fanático do Fluminense, o artista lançou um jogo de tabuleiro de futebol em 1970, durante o período em que ficou exilado na Itália. O jogo foi batizado de Ludopédio. O vocábulo veio do latim (*ludus*, jogo, e *pedes*, pés), proposto como forma de substituir o anglicismo "futebol". Mas a ideia não vingou. A brincadeira tem duas fases distintas. Na primeira, o jogador deve incorporar a figura de um cartola, administrando as contas para conseguir formar um time competitivo; na segunda fase, como técnico, a ideia é criar as melhores táticas para conduzi-lo ao título do campeonato.

096

Escrete, 1982

papel e plástico

Grow

Acervo particular

Às vésperas da Copa do Mundo de 1982, na Espanha, a fábrica de brinquedos Grow fez uma parceria com Chico Buarque para o relançamento do Ludopédio, com regras mais simples. A nova versão recebeu o nome de "Escrete", um termo derivado do inglês *scratch*, que significa seleção formada pelos melhores jogadores. As duas etapas iniciais do Ludopédio continuaram iguais. Mas, em "Escrete", depois de passar pelas funções de dirigente e técnico, o competidor também vive o papel de jogador.

ÁREA FUTEBOL DE BOTÃO

098

Campo Estrelão, déc. 1970

madeira

Estrela

Acervo particular

104

Botões - Boca Juniors, s.d.

madrepérola

Acervo particular

105

Botões - Botafogo, s.d.

alumínio

Acervo particular

PAINEL VITRINE BOTÕES

116

Livro Jogo de Botão: Regras e Táticas do Futebol de Mesa, s.d.

papel

Editora Ediouro

122

Subbuteo F.C. Barcelona, 2012

plástico

Paul Lamond Games

Acervo particular

099

Botões Cracks da Pelota - Palmeiras, déc. 1970

acrílico

Jofer

Acervo particular

100

Botões Futebol Miniatura - São Paulo, déc. 1960

plástico

Santa Maria

Acervo particular

101

Botões Canindé - Ponte Preta, déc. 1980

acrílico

Canindé

Acervo particular

102

Botões Gulliver - Corinthians, déc. 1980

plástico

Gulliver Acervo particular

103

Botões Gulliver - Atlético Mineiro, déc. 1980

acrílico

Gulliver

Acervo particular

106

Botões Brianezi, déc. 1970

celuloide
Brianezi
Acervo particular

126

Botões Cracks - Seleção Brasileira, s.d.
plástico e madeira
D.G.

Acervo particular

123, 124 e 125

Botões Diversos, s.d.

Acervo particular

Botão de calças ou de casacos, tampas de relógio, casca de côco... valia tudo na hora de montar um time de futebol de mesa (ou futebol de botão, para os mais íntimos). Você sabia que o futebol de mesa é uma modalidade criada no Brasil? O pintor e ator campineiro Geraldo Cardoso Décourt trabalhava na fábrica da Celotex Company, uma empresa americana que fabricava uma espécie de aglomerado, muito usado nos forros das casas.

Nas horas vagas, Geraldo convidava os amigos para disputar um futebol um pouco diferente: em cima de uma mesa, botões de casaco precisavam impulsionar uma bolinha forrada com feltro para dentro do gol. Valia no máximo três toques por vez para cada time. O sucesso foi tamanho que surgiu a ideia de oficializar o jogo. Décourt publicou em 1930 o livreto "Regras Oficiais do Football Celotex". Na época, ele escolheu o nome Futebol Celotex por causa do material da mesa.

A brincadeira cresceu tanto que os botões de roupas não eram mais suficientes para formar times para todos os interessados. Apareceram então as marcas com times de plástico, de acrílico e outros materiais. Ao longo dos anos, algumas regras foram revistas e hoje existem jeitos de jogar diferentes em algumas partes do país e no exterior. Mas a importância de Décourt é sempre reconhecida. O Dia do Botonista é comemorado na data de seu nascimento: 14 de fevereiro.

Na Europa, o inglês Peter Adolph criou, em 1947, o Subbuteo, um jogo que alguns apontam como uma evolução do futebol de botão.

avance para a casa 5

ÁREA FUTEBOL FEMININO

107

Time de botão feminino - Avaí, 2023
plástico

Produzido especialmente para a exposição

108

Time de botão feminino - Radar, 2023

plástico

Produzido especialmente para a exposição

109

Time de botão feminino - Saad, 2023

plástico

Produzido especialmente para a exposição

110

Botão feminino - Centro Olímpico, 2023

plástico

Produzido especialmente para a exposição

127

Cards Seleção Brasileira Feminina, 2023

papel

Panini

Acervo particular

082

Minicraque Debinha, 2019

biscuit

Acervo particular

083a

Minicraque Michael Jackson, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083b

Minicraque Pelezinha, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083c

Minicraque Roseli de Belo, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083d

Minicraque Meg, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083e

Minicraque Pretinha, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083f

Minicraque Fanta, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083g

Minicraque Sissi, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083g

Minicraque Kátia Cilene, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083h

Minicraque Juliana Cabral, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083i

Minicraque Aline Pellegrino, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083j

Minicraque Marta, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083k

Minicraque Cristiane, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083l

Minicraque Andréia Suntaque, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

Minicraque Rosana, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083o

Minicraque Tamires, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083p

Minicraque Formiga, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083q

Minicraque Andressinha, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083r

Minicraque Ary Borges, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

083s

Minicraque Bia Zaneratto, 2023

biscuit

Produzida especialmente para a exposição

avance para a casa 4

ÁREA JOGOS ANTIGOS

001

Grangol, 1975

plástico

Acervo particular

Jogo argentino de muito sucesso que conta com dez jogadores espalhados pelo campo e um goleiro. Atrás do gol, dez teclas controlam o movimento dos craques em campo e impulsionam o chute na bolinha.

002

Chute Fulminante, déc. 1960

madeira e vidro

Icária - José Pena Soler

Acervo particular

003

Futebol Magnético, déc. 1970

plástico e imã

Viocena Indústria de Brinquedos Ltda.

Acervo particular

048

Aquaplay Futebol, déc. 1980

plástico

Estrela

Acervo particular

049

Fliperama Futebol World Cup Soccer, déc. 1980

plástico

Pockerachi

Acervo particular

ÁREA JOGOS ANTIGOS CLÁSSICOS

117

Dominó - Times, déc. 1960

Duratex

Acervo particular

013

Futebox, 2008

madeira e plástico

Mitra

Acervo particular

019

Jogo da Velha de Clubes, s.d.

madeira

Acervo particular

007

Pregobol, s.d.

madeira e metal

Acervo particular

Pregobol, dedobol ou pinogol: não importa como você o chame, este é um dos brinquedos mais tradicionais e presentes na infância de muita gente. Em um campo de madeira, os 22 jogadores são representados por pregos, enquanto a bola pode ser uma moeda, uma bolinha de gude ou um pedaço de papel amassado.

Com três petelecos o jogador deve fazer o gol e, caso não consiga, o outro jogador

assume a vez. Também não vale deixar a bola bater no prego do adversário. O campinho é fácil de fazer e garante muitas horas de diversão.

ÁREA JOGOS COM CONHECIMENTOS SOBRE FUTEBOL

088

Tira-Teima, 1994

papel e plástico

Grow

Acervo particular

005

Futebol Placar, déc. 1990

papel e plástico

Grow

Acervo CRFB

006

Futebol S.A., 2005

papel e plástico

Acervo particular

A torcida é tudo numa partida de futebol!

Nesse jogo, mais ainda! Os dados decidem a sorte de uma jogada ou de um chute a gol. Desse modo, a cada partida vencida, o jogador consegue aumentar a quantidade de torcedores nas arquibancadas e também a renda captada pela venda dos ingressos.

Com a renda, é possível comprar mais e melhores jogadores, aumentando as chances de vencer o campeonato.

JOGOS DE AÇÃO

004

VS Futebol de Mesa, déc. 2000

plástico

Toys & Games

Acervo particular

008

Go Gol! Olé!, déc. 2000

borracha e plástico

Long Jump

Acervo particular

036

Mini Fliperama Futebol, s.d.

plástico

Acervo particular

020

Pebolim, s.d.

plástico

Duk Toys

Acervo particular

ÁREA JOGO NEYMAR

011

Futebol Club, 2019

plástico e tecido em TNT

Gulliver

Acervo particular

010

Futebol Club - Série Luxo Neymar Jr., 2012

plástico e tecido em TNT

Gulliver

Acervo particular

ÁREA REVISTAS E SUPER TRUNFO

014

Revista "Forme um Time de Futebol Fantástico", 1997

papel

Editora Abril Jovem

Acervo particular

015

Revista "Jogando com Placar", 1986

papel

Editora Abril

Acervo particular

97

Super Trunfo - Seleções do Mundo, 2022

papel

Grow

Acervo particular

O jogo de cartas Super Trunfo começou a ser produzido no Brasil no final da década 1970, derivado do *Top Trumps*, criado na Grã-Bretanha na mesma época. Grande sucesso entre adultos e crianças, os baralhos trazem informações sobre automóveis,

países, animais. O futebol não ficou de fora. Foram criadas versões com disputas entre quesitos dos atletas e de clubes, fazendo referência ao seu desempenho. A cada rodada uma pessoa elege um atributo que deverá ser medido entre as cartas de todos os participantes. Quem tiver a maior pontuação leva a rodada e todas as cartas dos adversários e, ao final do jogo, ganha quem conseguir todas as cartas do baralho.

Curiosidades para as placas

1

(frente) **Totó, pebolim ou fla flu?**

(verso) Os três nomes estão corretos!

O totó, pebolim ou fla flu é uma modalidade do futebol de brincar que foi inventada na Europa. Tem gente que acredita que surgiu na Espanha, em 1936 e, outras pessoas dizem que foi na Alemanha, em 1930. Fato é que o jogo faz muito sucesso, tanto lá como aqui, e nos últimos anos ganhou até uma versão humana! E, você, já brincou de pebolim?

2

(frente) **Dois ou três toques?**

(verso) Você sabia que no futebol de mesa (ou de botão) existem sete modalidades de regras - quatro nacionais e três internacionais? Entre as internacionais, está o Subbuteo, um jogo muito famoso na Europa e que chegou ao Brasil e foi chamado de Pelebol.

Para movimentar a bola, a miniatura do jogador deve receber um peteleco. O objetivo é marcar o gol com no máximo três toques, passando a vez para o adversário. As partidas duram quinze minutos.

3

(frente) **O que é futebol de dedo?**

(verso) Futebol de dedo, dedobol, pregobol, pinogol ou futebol de prego...ufa, são muitos nomes diferentes para a mesma modalidade. Com alguns pinos fixados em um campinho de madeira, os jogadores devem dar três petelecos na bolinha até alcançarem o gol.

Os jogadores do time podem ser pregos ou pinos de plástico, tudo depende da estrutura que você construiu, mas o objetivo é sempre o mesmo: fazer muitos gols!

4

(frente) **Tudo é bola e tudo é botão!**

(verso) O que vale mesmo é a imaginação na hora de brincar, inclusive, para as bolas de papel, latinha, meia e para os diferentes tipos de botões.

Nessa área você descobre a instalação Contando Botões com mais de 1.700 peças e uma surpresa escondida com o logo do Museu do Futebol! Será que você consegue encontrar?

Jogo no piso (tabuleiro)

[inicia na entrada da exposição, após o fechamento do Museu]

As regras são muito simples: o tabuleiro-piso vai indicar as informações que o visitante precisa buscar pelas vitrines da exposição. A cada resposta, ele avança uma casa e descobre uma nova informação. O objetivo é chegar até a última casa e encarar o desafio final.

Casa 1

Qual é o nome da mascote da Copa do Mundo de Futebol de Mulheres de 2023?

Dica: Ela é uma pinguim!

Resposta: Tazuni (a peça está no painel-vitrine formas)

Casa 2

O Pelezinho apareceu no gibi da Turma da Mônica em uma história chamada "O Melhor". Nela, o craque convence uma personagem da turminha a ser mais humilde no quesito futebol. Descubra quem é!

Dica: Veja na vitrine de bonecos. Ele é famoso por não gostar de tomar banho!

Resposta: Cascão (a peça está no painel-vitrine formas)

Casa 3

Você sabia que o futebol de mulheres já foi proibido? Apesar de tudo, o Brasil tem jogadoras incríveis e uma delas é a maior artilheira de todas as Seleções Brasileiras. Você sabe quem é?

Dica: confira a vitrine com as minicraques do futebol de mulheres e encontre essa peça da nossa realeza!

Resposta: Marta (a peça está na área futebol feminino)

Casa 4

Qual foi o primeiro nome do futebol de botão?

Dica: Geraldo Décourt foi o seu criador

Resposta: Football Celotex (a peça está no Painel Vitrine Botões)

Casa 5

O Escrete foi lançado nos anos 1980 como uma reedição de outro jogo que fez bastante sucesso. Que jogo é esse?

Dica: Foi a primeira versão do jogo criado por um grande compositor brasileiro.

Resposta: Ludopédio (a peça está na área Chico Buarque)

Casa 6

Vá para a mesa Contando os Botões e tente localizar o botão do Museu do Futebol!